

Situations jeux pour apprent m



Collection:	Pédagogie Pratique
Catégorie:	Sciences humaines
Editeur:	Retz Eds
Date de parution:	juillet 2009
Nombre de pages:	144
Auteur:	Eric Greff
ISBN:	2725628806

[Situations jeux pour apprent m.pdf](#)

[Situations jeux pour apprent m.epub](#)

> Les jeux mathématiques en maternelle répondent à des besoins spécifiques de manipulation et de sensorialité du jeune enfant tout en assurant son développement sur différents plans : moteur, cognitif, langagier, psychoaffectif et culturel. Dès la grande section, on peut proposer aux enfants de véritables situations de recherche qui permettent un réel apprentissage à la résolution de problème en sollicitant leurs connaissances déjà acquises.

Cet ouvrage est organisé autour des compétences décrites dans les programmes 2008. Ainsi, il propose des situations-jeux très concrètes et faciles à mettre en œuvre pour construire : la notion de nombre (comparer, dénombrer, calculer), la notion d'espace (formes, espace et temps), la pensée (stratégie, logique, mémoire). Pour chaque compétence traitée, les auteurs fournissent des informations pédagogiques et des descriptions de situations testées en classe, en atelier dirigé ou autonome (déroulement, consignes, difficultés à éviter...). L'ouvrage propose aussi de s'appuyer sur quelques jeux du commerce qui permettent d'entraîner ces compétences. Le "CD-Rom" contient le matériel spécifique à certaines activités, des pages jeux et des fiches d'évaluation à imprimer.