

# Cyberdépendance et autres croquemitaines



<b>Collection:</b>	Temps D'arret Lecture
<b>Catégorie:</b>	Sciences humaines
<b>Editeur:</b>	Fabert Eds
<b>Date de parution:</b>	mars 2011
<b>Nombre de pages:</b>	64
<b>Auteur:</b>	Pascal Minotte
<b>ISBN:</b>	2849221465

[Cyberdépendance et autres croquemitaines.pdf](#)

[Cyberdépendance et autres croquemitaines.epub](#)

Internet et les jeux vidéo appartiennent maintenant à notre quotidien, ce qui ne les empêche pas d'être régulièrement au centre de polémiques. On leur prête volontiers une influence négative sur les nouvelles générations. Internet et les jeux vidéo appartiennent maintenant à notre quotidien, ce qui ne les empêche pas d'être régulièrement au centre de polémiques. On leur prête volontiers une influence négative sur les nouvelles générations. C'est ainsi que depuis quelques années, le concept de " cyberdépendance " est utilisé pour évoquer l'usage abusif qui peut être fait de ces technologies.

On pourrait être accro à celles-ci comme à une substance psychotrope. De la même façon, elles sont accusées d'engendrer de la violence et des passages à l'acte. Au même titre que le rock'n'roll, il y a quelques années, elles sont suspectées d'entretenir chez les jeunes un imaginaire malsain. Des faits divers, parfois dramatiques, viendraient ponctuellement créditer ces hypothèses. Néanmoins, les résultats des recherches menées sur ces questions invitent à nuancer sérieusement ces affirmations.