

Jeux de mots, la langue française en tête



Collection:	Le Monde Hors-Serie
Catégorie:	Dictionnaires et Langues
Editeur:	Rue Des Ecoles
Date de parution:	mai 2013
ISBN:	2820801919

[Jeux de mots, la langue française en tête.pdf](#)

[Jeux de mots, la langue française en tête.epub](#)

310 nouveaux quiz et jeux Quel est l'entier qui partage sa moitié avec un tiers ? Qui commence la nuit et finit le matin ? Parlez-vous le louchéhem ? Qu'est-ce qu'un « latronpuche » ? Que signifie l'expression ancienne « être rembourré comme le bât d'un mulet » ? Dit-on un ou une granule ? un ou une armistice ? Quel auteur a créé le mot « ziuthre » ? Et qu'est-ce qu'un « députodrome » ? Avec ces 310 nouveaux quiz et jeux, testez votre connaissance de la langue française sous toutes ses formes. Jouez avec les mots, résolvez énigmes et charades, (re)découvrez des mots anciens, amusez-vous des mots nouveaux. Un voyage ludique et savant pour explorer l'origine des mots, percer leurs mystères, se laisser surprendre et piéger, mais aussi apprécier pleinement leur incomparable saveur. Sommaire : Jeux de mots - Énigmes et aphorismes d'écrivains - Le goût du pastiche - Énigmes et charades - Logogripes et rébus - Allographes, calembours et calembredaines Mots de tête - La fabrique des mots - Néologismes involontaires : les lapsus des politiciens - Le vocabulaire des métiers - Quand les écrivains s'amuse - Les lapsus calami, ou erreurs de plume des écrivains - Langues inventées Sur le bout de la langue - La mise en forme de l'écriture - Des hésitations du genre, du nombre, de la prononciation et de la graphie - Autour des verbes et de leur conjugaison - Écrire vite - De la ressemblance à la confusion - « Mal nommer les choses, c'est ajouter au malheur du monde » (Albert Camus) Solutions